

## Schemat architektury Wielkiego Resetu

ARCHITEKTURA WIELKIEGO RESETU		
PRZYCZYNY GLOBALNE	PROGRAMOWANA TRANSFORMACJA	SKUTKI CYWILIZACYJNE
<p>1. Inspiracje Ideologie globalne</p> <p>1.1. Socjalizm – centralne plany 1.2. Ekologizm – ratowanie planety 1.3. Genderyzm – płęć kulturowa 1.4. Weganizm – prawa zwierząt 1.5. Sanitaryzm – system obostrzeń 1.6. Transhumanizm – osobliwości 1.7. Kosmizm – lęk przed UFO</p>	<p>1. Problemy badawcze Zagadnienia WR</p> <p>1.1. Architektura globalna 1.2. Infrastruktura globalna 1.3. Koniunktura globalna 1.4. Władza globalna 1.5. Administracja globalna 1.6. Determinizm technologiczny 1.7. Determinizm informacyjny</p>	<p>1. Składniki badawcze cywilizacji informacyjnej</p> <p>1.1. Globalizm – integracja 1.2. Technologizm – inżynieria 1.3. Ekonomizm – odrynkowanie 1.4. Ideologizm – konstruktywizm 1.5. Medializm – zapośredniczenie 1.6. Progresywizm – ahistoryzm 1.7. Symulacjonizm – iluzja</p>
<p>2. Możliwości Technologia globalna</p> <p>2.1. Cyfryzacja – digitalizacja 2.2. Automatyizacja – algorytmizacja 2.3. Agentyzacja – autonomizacja 2.4. Telematyizacja – podłączenie 2.5. Semantyzacja – rozumienie 2.6. Wirtualizacja – kreacja 2.7. Cybernetyzacja – sterowanie</p>	<p>2. Symptomy badawcze Przejawy WR</p> <p>2.1. Nodalizacja – usieciowienie 2.2. Nomadyzacja – mobilność 2.3. Metropolizacja – skupienie 2.4. Marketyzacja – nakierowanie 2.5. Komerccjalizacja – wycena 2.6. Menadżeryzacja – kalkulacja 2.7. Infantyliczacja – niedojrzałość</p>	<p>2. Składniki strukturalne cywilizacji informacyjnej</p> <p>2.1. Osoba jako osobliwość 2.2. Rodzina otwarta na wszystko 2.3. Naród bez przyszłości 2.4. Społeczeństwo informacyjne 2.5. Kościół ekumeniczny 2.6. Konspiracja sieciowa 2.7. Państwo cyfrowe</p>
<p>3. Motywacje Ekonomia globalna</p> <p>3.1. Inflacja – nademisja 3.2. Stagnacja – spowolnienie 3.3. Fiskalizacja – obciążenie 3.4. Pauperyzacja – zubożenie 3.5. Redystrybucja – rozdział 3.6. Wywłaszczenie – kataster 3.7. Reedukacja – scoring</p>	<p>3. Korelaty badawcze Metafory WR</p> <p>3.1. Szok przyszłości – zadziwienie 3.2. Koniec historii – domknięcie 3.3. Zderzenie cywilizacji – kolaps 3.4. Cyfrowe życie – alienacja 3.5. Płaski świat – niwelacja 3.6. Dyktat relatywizmu – niezgoda 3.7. Nowy wspaniały świat – utopia</p>	<p>3. Składniki funkcjonalne cywilizacji informacyjnej</p> <p>3.1. Język jako kod binarny 3.2. Tradycja jako folklor 3.3. Moralność jako poprawność 3.4. Prawo jako standardy 3.5. Religia jako kult światowy 3.6. Pedagogiki jako reedukacja 3.7. Polityka jako nadzór</p>
<p>4. Aktorzy Podmioty globalne</p> <p>4.1. Big Tech – firmy technologiczne 4.2. Big Eco – sektor pozarządowy 4.3. Big Pharma – wielka farmacja 4.4. Big Energy – kompleks paliwowy 4.5. Big Food – firmy żywnościowe 4.6. Big Fin – inżynieria finansowa 4.7. Big Info – operatorzy informacyjni</p>	<p>4. Obiekty badawcze Zjawiska WR</p> <p>4.1. Mity – światowe narracje 4.2. Dogmaty – zadane imperatywy 4.3. Tabu – zakazane tematy 4.4. Absurdy – niedorzeczne tezy 4.5. Frazesy – słowne wytrychy 4.6. Etykiety – przyklejane łatki 4.7. Fetysze – lansowane kultury</p>	<p>4. Składniki funkcjonalne cywilizacji informacyjnej</p> <p>4.1. Informacja – content 4.2. Media – infotainment 4.3. Gospodarka – usługi 4.4. Pieniądz – kredyt społeczny 4.5. Technika – oprzyrządowanie 4.6. Administracja – zarządzanie 4.7. Władza – rząd światowy</p>

Schemat cd.

ARCHITEKTURA WIELKIEGO RESETU		
PRZYCZYNY GLOBALNE	PROGRAMOWANA TRANSFORMACJA	SKUTKI CYWILIZACYJNE
<p>5. Warunki Katalizatory globalne</p> <p>5.1. Kryzys kultury – mylenie pojęć 5.2. Kryzys energii – blackout 5.3. Kryzys żywnościowy – głód 5.4. Kryzys zdrowotny – lock down 5.5. Kryzys finansowy – krachy 5.6. Kryzys populacyjny – zapaść 5.7. Kryzys cywilizacji – chaos</p>	<p>5. Procesy badawcze Kierunki WR</p> <p>5.1. Dekonstrukcja – przebudowa 5.2. Dezintegracja – rozbitcie 5.3. Degradacja – zaniżanie poziomu 5.4. Deprawacja – antywzorce 5.5. Depopulacja – eksterminacja 5.6. Dehumanizacja – antyczołwiek 5.7. Decywilizacja – indywidualizm</p>	<p>5. Składniki finalne cywilizacji informacyjnej</p> <p>5.1. Nauka techniczna 5.2. Filozofia postmodernizmu 5.3. Etyka konsensusu 5.4. Ideologia gender 5.5. Światopogląd antynatalistyczny 5.6. Sztuka antyludzka 5.7. Kultura singularity</p>
<p>6. Taktyka Wdrożenia globalne</p> <p>6.1. Cyfrowa tożsamość – ID Card 6.2. Cyfrowa waluta – CBDC 6.3. Cyfrowy monitoring – SCS 6.4. Sieci piątej generacji – 5G/CC 6.5. Internet rzeczy – IoT/IoE 6.6. Sztuczna inteligencja – AI 6.7. Rzeczywistość rozszerzona AR</p>	<p>6. Hipotezy badawcze Podejrzenia wobec WR</p> <p>6.1. Oświecona wizja pseudoelit 6.2. Otwarta konspiracja sieci 6.3. Zarządzanie polikryzysami 6.4. Kapitalizm interesariuszy 6.5. Absolutna dominacja elit 6.6. Wirtualna symulacja życia 6.7. Przestrzeń sterowania myślami</p>	<p>6. Składniki warunkujące cywilizacji informacyjnej</p> <p>6.1. Wartości – intoksykacja 6.2. Wolność – alienacja 6.3. Rozwój – fragmentacja 6.4. Bezpieczeństwo – paraliż 6.5. Kondycja – imaginacja 6.6. Misja – abnegacja 6.7. Ustrój – cybernet</p>
<p>7. Strategia Efekty globalne</p> <p>7.1. Informizm – redukcjonizm 7.2. Informatyzm – aktywizm 7.3. Informacjonalizm – monizm 7.4. Merytokratyzm – specjalizacja 7.5. Panoptyzm – wszechobserwacja 7.6. Netokratyzm – usieciowienie 7.7. Cybernetyzm – usteregowanie</p>	<p>7. Tezy badawcze Stwierdzenia na temat WR</p> <p>7.1. Inwigilacja – monitorowanie 7.2. Manipulacja – warunkowanie 7.3. Dezorientacja – komplikacja 7.4. Indoktrynacja – astroturfing 7.5. Sensualizacja – wizualizacja 7.6. Instrumentalizacja – reifikacja 7.7. Atencjonalizacja – przejęcie</p>	<p>7. Składniki niwelujące cywilizacji informacyjnej</p> <p>7.1. Patologizacja – wynaturzenie 7.2. Migracja – wymieszanie 7.3. Kryzys – niedobór 7.4. Terroryzm – zastraszenie 7.5. Wojna – obezwładnienie 7.6. Rewolucja – wyniszczenie 7.7. Totalitaryzm – omnipotencja</p>